

Indice

- 3 **Introducción General y Aporte de la Informática al Diseño Arquitectónico - Arturo F. Montagu**
- 5 Antecedentes históricos.
- 6 Introducción general de los Sistemas CAD en referencia a la problemática arquitectónica.
- 8 Métodos de dibujo y Sistemas CAD.
- 14 Qué es un Sistema CAD.
- 19 Equipamiento computacional para las operaciones gráficas.
- 22 Ingreso de los datos a una computadora (INPUT).
- 23 Obtención de resultados gráficos (OUTPUT).
- 23 Cómo se genera la imagen gráfica en la pantalla de una computadora digital.
El concepto de plaqueta gráfica a la
- 26 Formas de generación de volúmenes.
- 27 Lenguajes gráficos de dibujo.
- 35 Sistema de visualización y animación (visualización).
- 38 Los Sistemas CAD "Personalizados".
- 43 ¿Es posible diseñar con la ayuda de una computadora?
- 45 Conclusiones.
- 46 Bibliografía.

49 Aportes de la Informática al Diseño Industrial - Mario Mariño

51 Un poco de Historia.

52 Los sistemas de computación gráfica y la dinámica del cambio.

56 Oportunidad de la inserción de los sistemas CAD en el proceso de investigación.

58 Ejemplos de aplicación de sistemas CAD, en proyectos de Investigación y Desarrollo.

63 Creación de sólidos.

65 Los sistemas CAD como herramienta de optimización de los procesos de Diseño.

**69 El Aporte de la Informática al Planeamiento Urbano y Territorial
María Adela Igarzabal de Nistal**

71 Introducción.

73 Informática y planeamiento urbano y territorial.

74 Sistemas de información territorial y planeamiento.

75 Sistemas de información territorial.

78 Organización conceptual de un SIT.

83 Entorno informático.

86 Bibliografía